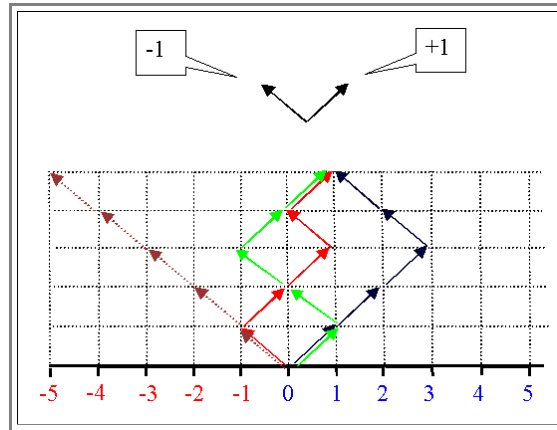


Würfelwege zum Ziel

Illustration

- Bei der Frage, mit wievielen **unterscheidbaren Möglichkeiten** man mit einem digitalen Würfel (z.B. eine Münze: Kopf = +1, Zahl = -1) und n Würfeln eine Zahl x zwischen $+N$ und $-N$ würfeln kann, ist es hilfreich, sich die Wege zum Ziel graphisch darzustellen. Ein Beispiel:



- Viele Wege führen zum Ziel **+1** (3 sind eingezeichnet), nur einer führt zum Ziel **-5**. Die Wahrscheinlichkeit, eine bestimmte Zahl zu würfeln, ist natürlich direkt proportional zur Zahl der Wege zum Ziel.
- Nur Wege, die in diesem Diagramm unterscheidbar sind, sind **unterscheidbare Anordnungen**!